

Unternehmens - Planspiel ZAFU

Für den Kader- und Mitarbeiter-Anlass Ende August 2006 wurde mit dem Team „Informatik, Logistik und Organisation“ des Bundesamt für Umwelt (BAFU) ein Planspiel erarbeitet mit folgenden Zielsetzungen:

- Förderung der Selbststeuerung

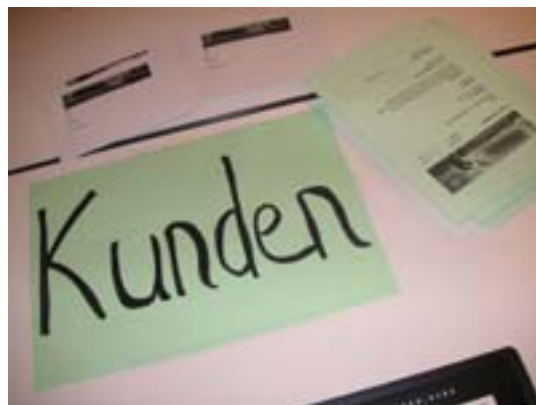
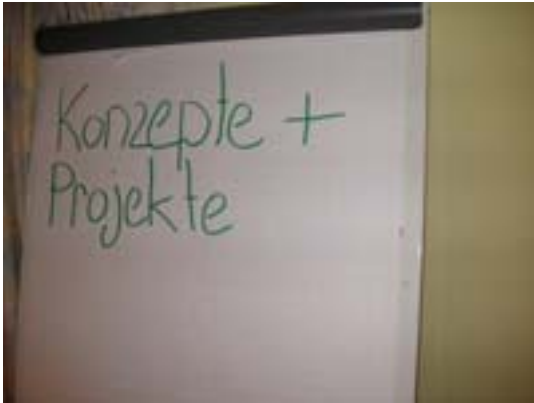
- Weiterentwicklung des Kundenfokus

In drei Szenarien bewältigten die Anwesenden verschiedene Herausforderungen. In längeren Reflexionsphasen wurden Stärken und Entwicklung-Themen diskutiert und festgehalten. Diese Auswertungen wurden moderiert von Fachpersonen, welche die BeobachterInnen-Rolle wahrnahmen. Das spielerische Element war mitgeschaffen durch eine leichte Verfremdung: Aus der übergeordneten Organisation BAFU wurde das schwedische ZAFU.

Die gewonnenen Erkenntnisse dienen dem Kader des ILO für die Vertiefung der Unternehmens-Entwicklung der nächsten zwei Jahre.

© Autor: Jürg W. Krebs, Münsingen





Interne Ressourcen
Integrations Management



Reflexion
 Q_p
- Einzel: $\approx 15'$
- Gruppe: \approx 1 oder 2 Decaden
 \downarrow
ganze Operation



Planspiel ZAFU – Gestaltung der Inszenierung

- Ort bzw. Raum
- Zeit: Dauer
- Atmosphären
- Ereignisse
- Akteure (Mitspieler, Rollen)
- Charaktere (typische Rollen)
- Requisiten

Trotz der Theatermetapher: es geht nicht um ein „Theater“ sondern um *Inszenierung*. D. h. um das Schaffen von Voraussetzungen und Bedingungen unter denen das Abwesende, Ferne, Abstrakte, Ersehnte, der Sinn etc. „ansichtig“, erfahrbar werden kann und damit eine *Auseinandersetzung* ermöglicht.